

## **mapViewer 0.4 für Landwirtschafts Simulator 2011**

Zeigt die komplette Map auf dem gesamten Bildschirm an.

Wer kennt es nicht, man ruft die PDA Map auf und hat keinen Überblick über die gesamte Fläche...

Zeigt die Fahrzeuge, Anbaugeräte und Spieler auf der Karte an.

Besonders im Multiplayer ist es nützlich zu wissen wer sich gerade wo auf der Karte befindet.

Angezeigt wird die Standardmap von LS

Voll Multiplayer fähig, es werden alle Spieler angezeigt

### **Taste(n) :**

Die Tasten lassen sich über die Optionen anpassen

m = Anzeigen/Ausblenden

N = Legende Ein/Ausblenden

NP +/- = Transparenz +/-

y = Umschalten von Feldnummern und Pol

Alt+M = Umschalten der Mapgröße

### **Anzeige :**



Bild 1 : Standardansicht



Bild 2 : Eingblendete Legende inklusive Numerierung

## Neue Symbole



Autor: Fox-Alpha

Kontakt: fox-alpha@tarnhoerner.de

Exclusiv Mod Download auf [www.MODHOSTER.de](http://www.MODHOSTER.de)

**Es ist nicht gestattet ohne meine Zustimmung diesen Mod auf anderen Seiten anzubieten**

MapView V0.4 Changelog

=====

+ Dynamisches laden der PDA Map aus der verwendendeten Karte

- /map01/pda\_map.png oder pda\_map.dds

- Kein manuelles bearbeiten der ZIP Datei mehr notwendig

- Klappt auf allen getesteteten Karten

+ Laden der Feldnummern aus dem Mapzip, wenn vorhanden

- /map01/MV\_Feldnummern.png

+ Laden der Pol aus dem Mapzip, wenn vorhanden

- /map01/MV\_Pol.png

+ Umschalten der Mapgroesse von 2048 auf 4096

- Keine Einstellungen mehr in der XML notwendig

+ ALT+M Umschalten der Mapgroesse von 2048 auf 4096

+ Durchschalten der Pol und Feldnummern

+ Kann Pol und Feldnummern als seperates Overlay laden

- Feldnummern und Pol können als eigene Overlay Dateien in der xml hinterlegt werden

+ Y Durchschalten der Pol und Feldnummern

+ Aufräumen des Quelltextes

-- Überflüssige Scriptzeilene entfernt

-- Bessere Kommentare eingefügt

## Changelog

=====

0.35 16.03.2011

Korrektur der Fehlerabfragen. Es sollten jetzt nur Einträge in der Log entstehen,  
wenn es sich tatsächlich um einen Fehler handelt.

0.34 -Modverzeichnis einwenig umstrukturiert

-Viele Variable in die Mapviewer.xml ausgelagert

Es ist nicht mehr nötig die LUA zu bearbeiten

-Maplegende um ein Overlay für interessante Orte erweitert + Feldnummerierung

-Pol lässt sich in der XML ausschalten

-Es lässt sich nun die Karten transparenz einstellen.

So ist es möglich auch während der Fahrt auf die Map zu schauen.

Aktueller Wert wird oben in der Mitte angezeigt

-Es lassen sich alle beliebigen Karten einbinden.

- Sogar 4096 Karten lassen sich einblenden, hierfür muss nur eine passende pda\_Map.png/dds vorhanden sein.

-Readme Übersetzung deutsch/englisch

0.31 Tasten lassen sich über die Optionen anpassen

Es lässt sich auf der Map eine Legende einblenden

Viele kleine Verbesserungen am Script

0.25 Neue Symbole eingefügt

Taste von Space auf 'm' umgelegt

0.2 Erweiterte Version

- Zeigt die Karten HotSpots jetzt auch in der Großansicht

- Zeigt die Spielernamen in der PDA Map an

0.1 Erste Version zum Download