

Beifahrer Script Einträge

modDesc:

Specializations:

```
<specializations>
  <specialization name="BeifahrerV2" className="BeifahrerV2" filename="BeifahrerV2.lua" />
</specializations>
```

vehicleType:

```
<specialization name="BeifahrerV2"/>
```

l10n:

```
<l10n>
  <text name="Beifahrer_Exit">
    <de>Fahrzeug verlassen</de>
    <en>Exit vehicle</en>
  </text>
  <text name="Beifahrer_Enter">
    <de>Als Beifahrer einsteigen</de>
    <en>Enter vehicle as passenger</en>
  </text>
</l10n>
```

XML:

Den Bereich <Beifahrer> bis </Beifahrer> kannst du so oft wie du willst einfügen.

Es müssen nur jeweils andere Indexe sein um mehr Sitzplätze zu schaffen.

```
<BeifahrerScript>
  <Beifahrer FarmerNodeIndex="0>39" NicknameNodeIndex="0>40">
    <Kamera index="0>41" rotatable="true" limit="false" />
  </Beifahrer>
</BeifahrerScript>
```

Support, Kontakt & Lizenz

Wichtig: Der Einbau von dem Script sollte nur gemacht werden, wenn man weiß, was man da macht.

Und es müssen Grundkenntnisse vorhanden sein.

Sollte dennoch ein Problem sein wende dich an meine Support E-Mail: service@alex2009.de

Bitte versuche dort das Problem zu beschreiben.

Und Fragen ob ich das in Mod xyz einbauen kann werden ignoriert!

Viel Spaß mit dem Mod

Alex2009



Dieses Werk bzw. Inhalt von Alex2009 ist lizenziert unter einer [Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell - Keine Bearbeitung 3.0 Unported Lizenz](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/).

Über diese Lizenz hinausgehende Erlaubnisse können Sie unter <http://www.Alex2009.de> erhalten.