



**\_\_/ / Benötigt werden für eine funktionsfähige BGA noch drei weitere Mods aus der LS-Community:**

- 1.) BGA Script v1.3 von 'HeadshotXXL' ([www.planet-ls.de](http://www.planet-ls.de))  
Download: <http://planet-ls.de/board/index.php?page=Thread&threadID=7761>  
Direktlink: <http://uploaded.to/file/5sg9st4j>  
Name im Modsordner: MapBGA.zip
- 2.) BGA Siloscript v1.4 von 'HeadshotXXL' ([www.planet-ls.de](http://www.planet-ls.de))  
Download: <http://planet-ls.de/board/index.php?page=Thread&threadID=7762>  
Direktlink: <http://uploaded.to/file/5e65dncl>  
Name im Modsordner: MapBGASilo.zip
- 3.) Script für Tortrigger von 'John Deere 6930' ([www.modding-society.de](http://www.modding-society.de))  
Download: <http://modding-society.de/index.php?page=DatabasItem&id=106>  
Direktlink: <http://ul.to/r61j7vwa>  
Name im Modsordner: MapDoorTrigger.zip

**\_\_/ / Installation der BGA:**

Das heruntergeladene Archiv '*BGARiverside.zip*' in den Modsordner verschieben.  
Der Ordner befindet sich bei Windows 7 unter:

C:\Benutzer\dein\_Benutzername\Eigene Dokumente\My Games\FarmingSimulator2011\mods

**Nicht vergessen die drei vorab heruntergeladenen Archive in den Modsordner zu verschieben!**

**\_\_/ / Möglichkeiten der BGA:**

In die Silos können die Fruchttypen „chaff“ und „grass“ abgekippt werden. Die typische Funktion über „Eingabe“ auf der Tastatur deckt die Silage ab. Der nächste Tastendruck bewirkt das die Plane die gegorenen Substanz wieder frei gibt. Mit den Schaufeln von [www.planet-ls.de](http://www.planet-ls.de) (Siehe Informationen weiter oben) kann nun alles Stück für Stück in den Vielfraß umgefahren werden. (Zu erkennen am „Fliegl“ Logo.)

## // Daten zur BGA auf der Riverside Map:

### Silofüllmengen:

- 1.800.000 (Silo zur Straßenseite)
- 2.500.000 (Silo in der Mitte)
- 5.000.000 (Silo in der Nähe der Güllegrube)

### Füllmenge des Vielfraßes:

- 20.000

### Modder:

- pfreek
- Fatian ([www.eifok-team.de](http://www.eifok-team.de)). Danke, dass ich das Modell vom Vielfraß verwenden durfte.
- Geri-G und Sven777b. Danke, dass ihr mir das Script für den Import in das Addon geschrieben habt.
- HeadshotXXL und John Deere 6930. Danke für die bereits veröffentlichten Scripte.

## // Rechte:

Alle Rechte liegen bei den jeweiligen Urhebern. Widerrechtliches verwenden oder neu hochladen der Modelle, Scripte und Texturen ohne Erlaubnis ist verboten! Bitte meldet euch vorher bei den oben genannten Usern für die einzelnen Modifikationen!

Die BGA wird es in den kommenden Stunden als Baukasten mit verschiedenen Farben für Mapper geben. Ich hoffe ihr könnt noch solange warten.

Ansonsten noch viel Spaß beim silieren!

Grüße,  
Jan aka *pfreek*

